










# IL TURNO




Nel vostro turno, risolvete un'azione principale:

- **Scavare presso un Sito.** Usate l'effetto del sito.
- **Scoprire un Nuovo Sito.** Prendete gli idoli, usate l'effetto del sito, risvegliate il guardiano.
- **Sconfiggere un Guardiano** su un sito con il vostro .
- **Comprare un Oggetto** . Mettetelo in fondo al vostro mazzo.
- **Comprare un Artefatto** . Mettetelo nella vostra area di gioco. Risolvete l'effetto ignorando il costo di  .
- **Giocare una carta** (ma se ha un'icona  è invece un'azione gratuita).
- **Ricerca.** Non dimenticate di risolvere l'effetto della  o del .
- **Passare.** Astenetevi dal risolvere altri turni nel round corrente.

 Potete inoltre risolvere un qualsiasi numero di **azioni gratuite**.

## PREPARAZIONE PER IL ROUND SUCCESSIVO

**Sistamate la vostra plancia giocatore:**

- Fate tornare sulla plancia i  (ricevete  dai .
- Rimescolate tutte le carte nella vostra area di gioco e piazzatele in fondo al vostro mazzo.
- Ripristinate i vostri assistenti.

**Aggiornate la fila delle carte:**

- Esiliate le due carte ai lati del bastone della luna.
- Avanzate il bastone della luna.
- Ripristinate la fila delle carte.

**Iniziate il round successivo:**

- Fate ruotare il segnalino primo giocatore verso sinistra.
- Pescate fino ad avere 5 carte in mano.

### RECLUTARE UN PILOTA



### GERARCHIA DI VIAGGIO



# EFFETTI



Ricevete i segnalini risorsa raffigurati.



Potete effettuare uno dei seguenti scambi:



OPPURE



Potete **pescare una carta**. Se il vostro mazzo è vuoto non risolvete alcun effetto.



Potete **esiliare una carta** dalla vostra **mano o area di gioco**. Le carte esiliate vanno nella parte alta del tabellone (non tornano nel vostro mazzo).



**Consumate una carta**. Spostatela dalla mano alla vostra area di gioco, ma ignoratene il simbolo viaggio e l'effetto.



Ricevete **paura**. Dovete prendere una carta *Paura* dal tabellone e piazzarla nella vostra area di gioco.



Potete immediatamente **comprare un oggetto o un artefatto** dalla fila delle carte, beneficiando dello **sconto** indicato.



Ricevete un **oggetto**. Risolvete l'azione Comprare un Oggetto, senza pagarne il costo. Collocatelo in fondo al vostro mazzo.



Ricevete un **artefatto**. Risolvete l'azione Comprare un Artefatto, senza pagarne il costo, ma risolvendone l'effetto.



Potete gratuitamente **sconfiggere un guardiano** su un sito dove avete un vostro archeologo.



Risolvete un'azione **Scavare presso un Sito o Scoprire un Nuovo Sito**.



Prendete un **assistente** dalla plancia rifornimento.



**Migliorate** uno dei vostri assistenti e **ripristinatelo**.



Potete **ripristinare** uno dei vostri assistenti.