

# BARRAGE

## 5TH PLAYER EXPANSION

---

### REGOLAMENTO

---

8 Dicembre 1923.

Sulla mappa ci sono alcuni punti indicati in rosso.

"Il nuovo appezzamento non è male, no?" chiede Marguerite Grant mentre sorseggia il suo Bronx.

"È un appezzamento perfettamente sfruttabile, ben più di quello vecchio" rispondono gli ingegneri.

Marguerite guarda negli occhi i suoi dipendenti, con intensità: "Ne siete sicuri? Avete svolto personalmente i sopralluoghi? I macchinari sono già all'opera? Le condotte sono piene d'acqua?". "Beh, no, ovviamente no... Ma le prime valutazioni sono decisamente incoraggianti. Inoltre il Governo ha messo a disposizione risorse notevoli per aiutarci...".

"So perfettamente cosa stanno cercando di fare. Vogliono il monopolio sull'energia. È per questo che ci hanno concesso lo

sfruttamento di questo terreno. E anche i nuovi contratti fanno parte del loro piano".

Gli ingegneri la fissano, attoniti. "Ma lei pensa che sia davvero possibile esercitare un monopolio sull'energia?".

Marguerite scoppia a ridere "Certo che no! Nessuno può impedire che i nostri avversari possano appropriarsi di questo terreno. D'altra parte, finché abbiamo tempo e risorse governative dalla nostra parte, perché non dovremmo approfittarne?".

Marguerite congeda i suoi dipendenti con un gesto secco della mano, arrotola la mappa e chiede un altro drink.

Con un sorriso beffardo, non può fare a meno di pensare: "Questo nuovo terreno è grande... Ma non abbastanza per tutti".



# COMPONENTI

Questa espansione è utilizzabile in partite a 4 e 5 giocatori.  
Per poter giocare in 5 è necessaria l'espansione The Leeghwater Project.



1 Nuova Mappa



9 Tessere  
Contratto Privato



Tessera Ordine  
di Turno 5 Giocatori



1 Tessera  
Contratto Iniziale



Crediti Idroelettrici  
6 di valore 1



1 Ruota di Costruzione



1 Plancia Azioni  
Aggiuntive



10 Escavatori  
e 10 Betoniere  
di valore 1

Quando piazzate i vostri Ingegneri negli spazi azione superiori, scegliete una delle quattro azioni indicate.  
Quando piazzate i vostri ingegneri negli spazi azione inferiori, attivate una produzione.

# PREPARAZIONE NUOVI COMPONENTI

Preparate la mappa come di consueto, aggiungendo le seguenti regole:

- 1 Piazzate 5 Tessere Sorgente casuali negli appositi spazi della nuova Mappa.
- 2 Piazzate casualmente le 3 Dighe Neutrali (una Diga di livello 1 in Montagna, una di livello 2 in Collina e una di livello 3 in Pianura). Dal momento che non potete usare le tessere Inizio del gioco base, usate un metodo a vostra scelta per rendere casuale il piazzamento.



Seguite la preparazione dei giocatori delle Regole Avanzate (in una partita a 5 giocatori userete 5 Compagnie, 5 Ufficiali Esecutivi e 5 Contratti Iniziali).

Per le partite a 5 giocatori, seguite anche le regole seguenti:

- 3 Piazzate la Plancia Azioni Aggiuntive vicino alla Mappa (piazzate prima tutti i componenti base come mostrato nel Regolamento: questa nuova plancia va piazzata, idealmente, a destra del Tracciato Energia, sopra all'Ufficio Brevetti).
- 4 Piazzate la tessera Ordine di Turno 5 Giocatori sullo spazio dell'Ordine di Turno del Tracciato Energia.
- 5 Aggiungete le nuove Tessere Contratto Privato alle rispettive pile prima di mischiarle (in una partita a 5 giocatori ci saranno comunque 3 Contratti Nazionali).

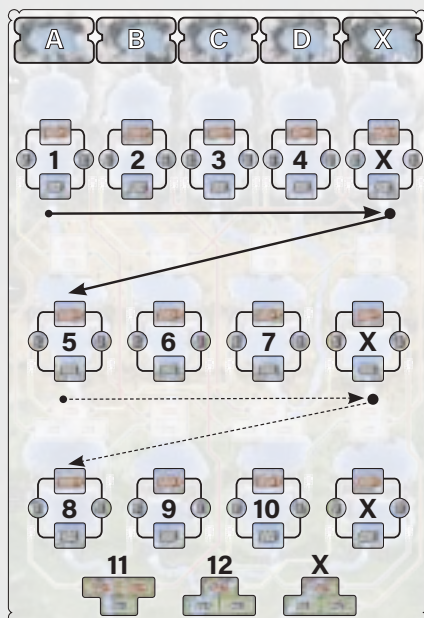
D'ora in avanti, potrete usare i nuovi Contratti in qualunque partita.

# REGOLE AUTOMA

Potete usare i nuovi componenti per partite che includono l'Automa (in modalità solitaria o in partite con fino a 4 Automi), con le seguenti regole.

Quando controllate i Criteri per gli spazi di costruzione e dovete controllare la Mappa di Riferimento, usate quella sotto a questo paragrafo. Anche se i nuovi bacini più a destra non hanno un numero di riferimento, dovrete sempre includerli nella check-list.

Se dovete piazzare Gocce su una Sorgente e c'è parità tra due o più Sorgenti, usate la regola seguente (sostituisce la regola del gioco base): guardate la prima lettera sulla tessera Criterio (nella colonna più a sinistra): se non corrisponde a una Sorgente in parità, scegliete la prima Sorgente alla destra di quella indicata (dopo la X tornate alla A).



In una partita a 5 giocatori, i giocatori Automa piazzano i propri Ingegneri anche sugli spazi azione della Plancia Azioni Aggiuntiva, con le seguenti regole.

I giocatori Automa piazzano i propri Ingegneri qui dopo un'azione Manutenzione/Acquisti/Gestione dell'Acqua/Ufficio Contratti, se tutti gli spazi azione a sinistra dell'area corrispondente della Plancia Azioni principale sono già occupati.



I giocatori Automa piazzano i propri Ingegneri qui dopo un'azione Manutenzione/Acquisti/Gestione dell'Acqua/ Ufficio Contratti, se tutti gli spazi azione a destra dell'area corrispondente della Plancia Azioni principale sono già occupati.

I giocatori Automa piazzano i propri Ingegneri qui dopo un'azione di Produzione, se i primi 3 spazi azione più in alto a sinistra della Turbine Station sono già occupati.



I giocatori Automa piazzano i propri Ingegneri qui dopo un'azione di Produzione, se i primi 3 spazi azione più in alto a destra della Turbine Station sono già occupati.



## CREDITI



Cranio Creations S.r.l.  
Via Ettore Romagnoli, 1  
20146 - Milano - Italia  
[www.craniocreations.it](http://www.craniocreations.it)

**Autori:** Tommaso Battista e Simone Luciani  
**Automa Development:** Tommaso Battista  
**Illustrazioni:** Antonio De Luca, Roman Kuteynikov, Mauro Alocci  
**Grafica:** Elisabetta Micucci  
**Edizione a cura di:** Giuliano Acquati