

Il Sistema Solare è stato visitato da un manufatto alieno di dimensioni titaniche, senza dubbio si tratta di qualche tipo di nave interstellare o di qualche città aliena fluttuante nello spazio. Ad ogni modo, pur apparendo da lungo tempo inerte e abbandonato, si tratta comunque di una scoperta senza precedenti che merita un'esplorazione approfondita. Quali sorprese si celano nel cuore di questo manufatto alieno?

CARTE ESPLORAZIONE



Quando questa specie aliena viene scoperta, mescolate, mantenendole coperte, le 9 carte esplorazione e mettetle da parte 4 di esse. Le restanti 5 carte andranno a formare il mazzo esplorazione.

I giocatori che si sono piazzati nei 3 spazi scoperta ottengono delle ricompense minori di esplorazione: **1 ricompensa per segnalino piazzato.**



RICOMPENSE MINORI DI ESPLORAZIONE

Rivelate una carta dal mazzo esplorazione per ogni spazio scoperto occupato da qualche giocatore. Il relativo giocatore ottiene la **ricompensa minore di esplorazione** indicata nella parte sinistra della carta. Scartate poi le carte esplorazione rivelate in una pila accanto al mazzo.

CARTE PERIMETRO DIFENSIVO

Collocate **3 carte perimetro difensivo** davanti a ciascun giocatore in modo che il lato visibile sia quello con la traccia di vita aliena.

Detto in altre parole, ogni giocatore ottiene un set di:

1 carta casuale con una traccia

1 carta casuale con una traccia

1 carta casuale con una traccia



Quando si gioca in meno di 4 giocatori, riponetevi nella scatola qualsiasi carta avanzata (senza guardarla).

ESPLORAZIONE DELLA NAVE

Gli effetti sulla plancia aliena e sulle carte Perimetro Difensivo degli Arkhos vi consentono di ottenere ricompense da carte esplorazione estratte casualmente. Ci sono due tipi di ricompense:



Rivelate la prossima carta esplorazione e ottenete la sua **ricompensa minore di esplorazione.**

Rivelate la prossima carta esplorazione e ottenete la sua **ricompensa maggiore di esplorazione.**

Quando il mazzo esplorazione si esaurisce, rimescolate tutte le carte esplorazione scartate, aggiungendo anche le 4 carte che erano state messe inizialmente da parte. Create poi un nuovo mazzo di 5 carte estratte a caso e mettetle da parte le 4 carte rimanenti.

PLANCIA ALIENA



La plancia aliena degli Arkhos raffigura la loro nave. È suddivisa in 4 perimetri difensivi via via più interni. All'inizio, potrete soltanto occupare i 3 spazi superiori del **PERIMETRO 0**.

Per accedere ai perimetri più interni, dovrete **fare breccia** nelle carte perimetro difensivo in vostro possesso.

CARTE PERIMETRO DIFENSIVO

FARE BRECCIA NEI PERIMETRI DIFENSIVI

Ogni volta che un giocatore occupa uno spazio di **sovraccarico** sotto la plancia aliena degli Arkhos, può fare breccia nella carta perimetro difensivo che mostra la corrispondente traccia di vita aliena. Il giocatore prende allora la relativa carta perimetro difensivo in mano.

Più un giocatore apre breccie, più in profondità potrà esplorare il manufatto degli Arkhos:

- breccia vi consente l'accesso al **PERIMETRO 1**.
- breccie vi consentono l'accesso al **PERIMETRO 1** e al **PERIMETRO 2**.
- breccie vi consentono l'accesso all'intero manufatto degli Arkhos.

Pertanto, una volta che non avrete più carte perimetro difensivo di fronte a voi, potrete occupare un qualsiasi spazio della plancia aliena degli Arkhos.

USARE LE CARTE PERIMETRO DIFENSIVO

Una volta che una carta Perimetro Difensivo è nella vostra mano, conterà per il limite di mano e potrà essere usata come una normale carta.

Scartarla per la sua azione libera, vi fornirà una ricompensa minore di esplorazione (determinata casualmente), mentre giocarla come azione principale al costo di 2 crediti vi fornirà una ricompensa maggiore di esplorazione (determinata casualmente).

Nota: una volta ottenutolo, non perderete mai l'accesso ai perimetri più interni del manufatto degli Arkhos quando scartate o giocate la relativa carta perimetro difensivo (in sostanza, non vi serve tenerla in mano per accedere).

REGOLE PER IL SOLITARIO

Quando gli Arkhos vengono scoperti, il rivale ottiene per avere contribuito e 3 carte perimetro difensivo, esattamente come un giocatore umano.

Quando il rivale dovrebbe ottenere una , ottiene invece .

Il solo modo in cui il rivale può fare breccia nei perimetri difensivi degli Arkhos è giocando la loro carta azione speciale. Il rivale ignora gli spazi della plancia aliena degli Arkhos o cui non può ancora accedere.

Quando deve scegliere dove scoprire una traccia di vita aliena, se ambedue le specie hanno gli **spazi vuoti più bassi allo stesso livello**, il rivale preferisce gli spazi ricerca degli Arkhos rispetto a quelli dell'altra specie.