

Costo: Dovete spendere un Escavatore ed una Betoniera per ogni livello della Condotta da costruire in questo bacino, in sostituzione del normale costo.

Effetto: Il livello delle Condotte in questo bacino è aumentato di 1 (e.g. una Condotta normalmente di livello 3, viene considerata come se fosse di livello 4).



Costo: Dovete pagare 3 monete aggiuntive per poter costruire una Elevazione in questo bacino.

Effetto: Non appena eseguite una Elevazione in questo bacino, ottenete un effetto 1 per ogni Elevazione sulla diga elevata (i.e., 1 per la prima Elevazione, 2 per la seconda Elevazione).



Costo: Dovete mettere sulla ruota 2 Escavatori in più per poter costruire una Centrale in questo bacino.

Effetto: Quando producete tramite una Centrale in corrispondenza di questo bacino, ottenete un bonus di +2 al totale dell'energia prodotta.



Rimuovete questa tessera durante il set-up se posizionata in un bacino di Montagna,



Costo: Nessuno

Effetto: Quando producete tramite una Centrale in questo bacino, ottenete un avanzamento di 4 posizioni sul tracciato energia, ma non potete soddisfare un Contratto con questa produzione.



Rimuovete questa tessera durante il set-up se posizionata in un bacino di Montagna,



Costo: Dovete mettere sulla ruota 1 Betoniera aggiuntiva per costruire una Elevazione in questo bacino.

Effetto: Non appena eseguite una Elevazione in questo bacino, ottenete 3 monete dalla riserva.

Se costruite una Condotta tramite un effetto diverso dall'azione di costruzione, considerate il piazzamento come relativo ad una Condotta di un livello in più (e.g. se un effetto vi permette di costruire una Condotta di livello 3, potete piazzarla su questo bacino solo se il livello indicato è di 2 o meno).

L'abilità dello XO Jill McDowell può essere impiegata per costruire in un bacino con questa tessera, ma considerate il piazzamento come relativo ad una Condotta di un livello in più (e.g. se costruite una Condotta con livello indicato di 3, dovrete impiegare 4 Betoniere).

BARRAGE

THE GEOLOGICAL FACTOR

The Geogical Factor è una mini-espansione di Barrage che introduce un ulteriore livello di sfida e di varietà al gioco.

Ogni bacino verrà caratterizzato da una particolare difficoltà nell'impiego o nella costruzione di alcuni elementi del gioco, ma fornirà uno specifico bonus legato a quello stesso elemento. L'espansione è applicabile a tutte le mappe del gioco e può essere impiegata con tutte le espansioni finora pubblicate (i.e. Leegwater project, The Nile Affair,

Mappa per 4-5 giocatori).



Cranio Creations S.r.l.
Via Ettore Romagnoli, 1
20146 - Milano - Italia
www.craniocreations.it

Made in China

CH507

PER L'AMBIENTE
IMBALLAGGIO
LDPE 4 - PLASTICA
raccolta differenziata
verifica le disposizioni del
tuo comune



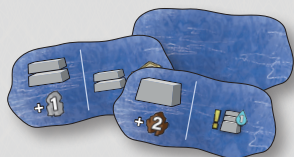
WARNING!

Not suitable for children under 3 years.
Contains small parts that could be swallowed or inhaled.
Please keep this information for further reference.





COMPONENTI

13 tessere Geologiche
(8 con effetti, 5 vuote)



SETUP

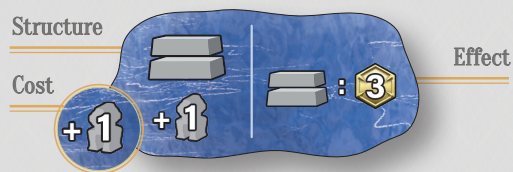
Dopo aver predisposto il normale set-up della partita, proseguite come di seguito descritto:

- 1 Mischiate tutte le **tessere Geologiche** (*rimuovi dal gioco 3 tessere Geologiche vuote se non state giocando con la mappa 4-5 giocatori*).
- 2 Disponete casualmente le tessere su ciascun bacino (*posizionate la tessera al di sopra della diga di monte di ciascun bacino*).
- 3 Rimuovete le tessere “vuote” dal tabellone; questi bacini non saranno in alcun modo influenzati da effetti in questa partita.
- 4 Rimuovete le tessere con il simbolo  se sono piazzate su un bacino Montagna .



TESSERE GEOLOGICHE

Ciascuna tessera mostra sulla sinistra il simbolo di un elemento tra quelli costruibili (*Base / Elevazione / Condotta / Centrale*).



Sotto all'icona dell'elemento viene riportato un costo aggiuntivo o sostitutivo (*Costo*); a destra viene riportato un effetto speciale collegato allo stesso elemento (*Effetto*).

Costo ed Effetto si applicano anche se costruite l'elemento indicato dalla tessera come risultato di un effetto diverso dall'azione di costruzione (*e.g. Contratti, Lavori esterni etc.*); nel caso il Costo consista in un pagamento in macchinari (*Escavatori o Betoniere*) dovete piazzare tali macchinari sullo spicchio di entrata della vostra ruota di costruzione (*non girate la ruota per questo; in una eventuale successiva costruzione, piazzate i nuovi macchinari richiesti sullo spicchio come di consueto*). Nel caso consista in Ingegneri aggiuntivi, piazzateli sulla vostra plancia personale.

Costo ed Effetto si applicano a entrambe le dighe del bacino (*sia a quella inferiore che a quella superiore*), a entrambi i tunnel del bacino (*sia il sinistro che il destro*) ed a tutte le centrali immediatamente a monte del bacino.

L'appendice che segue descrive in dettaglio gli effetti di ciascuna tessera geologica:



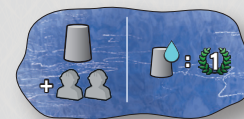
Costo: Dovete pagare 3 monete addizionali per poter costruire una Base in questo bacino.

Effetto: Ogni volta che una goccia si blocca su di una vostra diga in questo bacino, ottenete 1 moneta dalla riserva generale.



Costo: Dovete mettere sulla ruota 2 Escavatori aggiuntivi per poter costruire una Base in questo bacino.

Effetto: Non appena costruite una Base e nella fase di rendite all'inizio di ogni round, potete piazzare una goccia d'acqua sulla vostra diga in questo bacino.



Costo: Dovete piazzare impiegare 2 Ingegneri aggiuntivi per poter costruire una Condotta in questo bacino.

Effetto: Ogni goccia d'acqua che transita attraverso una Condotta in questo bacino, fornisce 1 PV al proprietario della Condotta.